

## **HUBUNGAN TINGKAT PENGETAHUAN TENTANG JUDI ONLINE DENGAN KESEHATAN MENTAL REMAJA DI STT DHARMA LAKSANA BAKTI BANJAR TEMESI GIANYAR**

Kadek Agus Widya Pradana<sup>1</sup>, Desak Made Ari Dwi Jayanti<sup>2</sup>, Anak Agung Sri Sanjiwani<sup>3</sup>

### **ABSTRAK**

Latar Belakang Perkembangan teknologi digital meningkatkan akses remaja terhadap judi online yang berpotensi berdampak negatif pada kesehatan mental. Rendahnya pengetahuan remaja mengenai judi online dapat meningkatkan risiko keterlibatan dan gangguan kesehatan mental. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan tingkat pengetahuan remaja tentang judi online dengan kesehatan mental remaja di STT Dharma Laksana Bakti Banjar Temesi, Gianyar. Metode Penelitian kuantitatif dengan desain analitik korelasional dan pendekatan *cross-sectional*. Populasi berjumlah 179 remaja, dengan sampel 124 responden yang dipilih menggunakan teknik *purposive sampling*. Analisis data dilakukan secara univariat dan bivariat menggunakan uji Spearman rho. Hasil Mayoritas responden berjenis kelamin laki-laki sebanyak 101 orang (81,5%) dan berada pada kelompok usia 18–21 tahun sebanyak 63 orang (50,8%). Tingkat pengetahuan remaja tentang judi online sebagian besar berada pada kategori cukup, yaitu 59 responden (47,6%). Sebagian besar responden memiliki kesehatan mental rendah sebanyak 101 responden (81,5%). Uji Spearman rho menunjukkan terdapat korelasi positif yang signifikan antara tingkat pengetahuan tentang judi online dan kesehatan mental remaja, dengan nilai  $p = 0,038$  ( $p < 0,05$ ) dan  $r$  tabel = 0,186, di mana remaja dengan pengetahuan lebih baik cenderung memiliki kesehatan mental yang lebih baik. Kesimpulan Terdapat hubungan signifikan antara tingkat pengetahuan remaja tentang judi online dengan kesehatan mental. Peningkatan edukasi mengenai bahaya dan dampak judi online diperlukan sebagai upaya preventif untuk menjaga kesehatan mental remaja, dengan melibatkan peran keluarga, tenaga kesehatan, dan institusi pendidikan.

**Kata Kunci:** Tingkat Pengetahuan, Judi Online, Kesehatan Mental, Remaja