

## **ABSTRAK**

### **PENGARUH MEDIA EDUKASI MELALUI KOMIK BERBASIS DIGITAL TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN TENTANG RISIKO PENYALAHGUNAAN NARKOBA PADA REMAJA**

Ni Kadek Dwiyanti<sup>1</sup>, Ni Made Nopita Wati<sup>2</sup>, Ni Luh Gede Intan Saraswati<sup>3</sup>  
Korespondensi: [dwyanti865@gmail.com](mailto:dwyanti865@gmail.com)

*Introductions* : Penyalahgunaan narkoba masih menjadi masalah kesehatan serius. Upaya edukasi memerlukan media menarik dan mudah dipahami, mengingat remaja lebih tertarik pada tampilan visual yang memicu rasa ingin tahu dan membantu mereka mengingat pesan edukatif dengan baik. Komik digital menjadi salah satu alternatif efektif menyampaikan informasi dengan cara yang interaktif. Penelitian ini bertujuan menganalisis pengaruh media edukasi melalui komik berbasis digital terhadap tingkat pengetahuan tentang risiko penyalahgunaan narkoba pada remaja.

*Methods* : Penelitian ini menggunakan desain *Quasi-Eksperimental* dengan *Pretest-Postest Control Group Design*. Sampel terdiri dari 30 remaja yang terbagi menjadi kelompok intervensi dan kelompok kontrol, masing-masing 15 orang. Kelompok intervensi diberikan edukasi melalui komik berbasis digital, sedangkan kelompok kontrol menerima leaflet. Pengetahuan data diukur menggunakan kuesioner terstandar dan dianalisis menggunakan *Wilcoxon Signed Rank Test* serta *Mann-Whitney Test*.

*Results* : Kelompok intervensi menunjukkan peningkatan pengetahuan yang signifikan setelah diberikan komik berbasis digital ( $p=0,001$ ), sedangkan kelompok kontrol tidak menunjukkan peningkatan yang signifikan ( $p=0,083$ ). Analisis perbedaan antara kelompok intervensi dan kelompok kontrol menunjukkan perbedaan tingkat pengetahuan yang bermakna setelah intervensi ( $p<0,001$ ). *Discussion* : Media komik berbasis digital terbukti lebih efektif dalam meningkatkan pengetahuan remaja dibandingkan media leaflet. Penyajian visual dan naratif dapat membantu remaja memahami informasi secara kontekstual dan menarik. Temuan ini menjadi strategi optimal dalam upaya pencegahan narkoba pada remaja di lingkungan sekolah berupa media edukatif seperti komik berbasis digital..

**Kata Kunci:** Komik, Edukasi Kesehatan, Remaja, Pengetahuan, Narkoba